KONAMI

ときめきメモリアル
forever with you™

PlayStation



解説書

ときめきメモリアル forever with you™

このたびはコナミの「ときめきメモリアル　forever with you」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | マウス対応

SLPS 00065

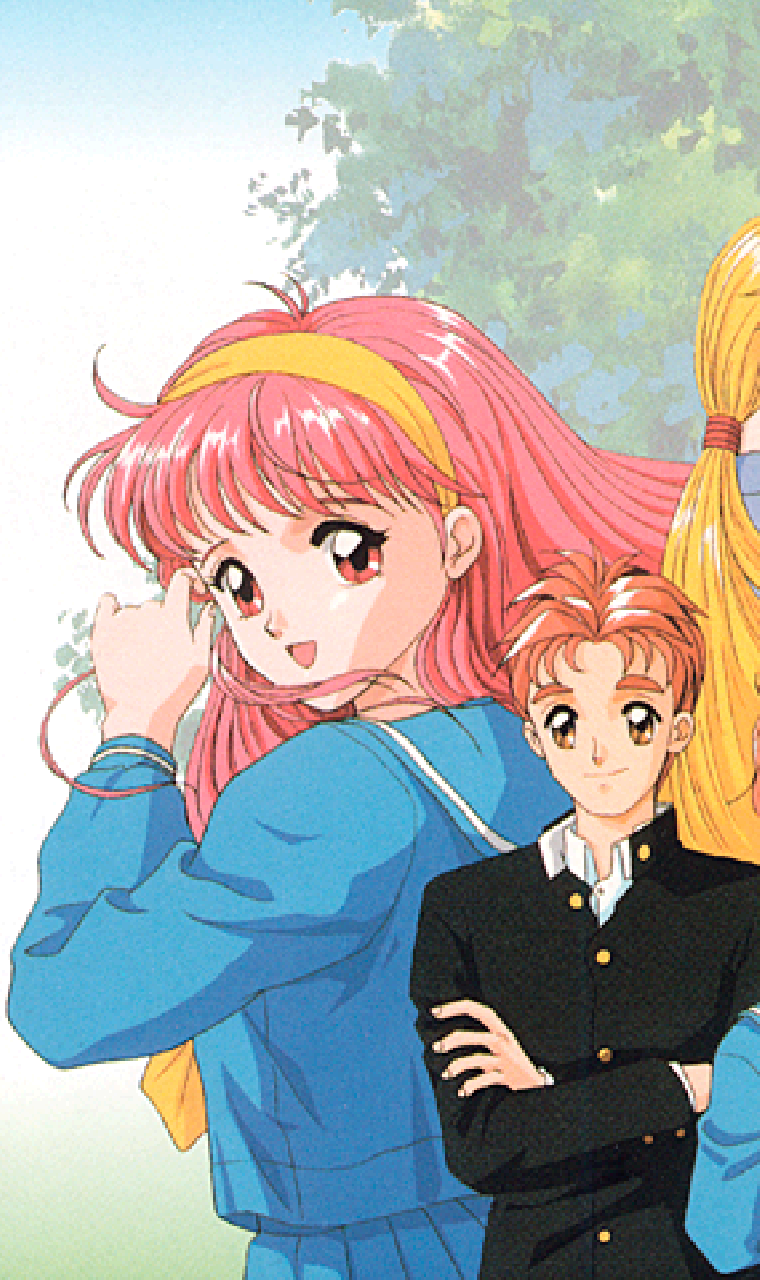


女の子なら誰もが信じる伝説。
それはきらめき高校にもあります。

『卒業の日、校庭のはずれにある古い大きな樹の下で
女の子から告白して生まれたカップルは永遠に幸せになれる。』

いつか私もきっと・・・・。

CONTENTS





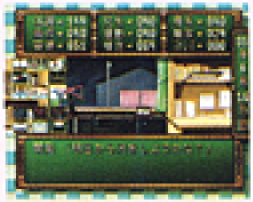
このゲームは1995年の4月4日から、1998年の3月1日までの３年間が舞台になっています。プレイヤーは私立きらめき高校に入学した主人公となって、卒業までの高校生活を送っていきます。
最終目的は、ほのかな恋心を抱いていた幼なじみの藤崎詩織から、卒業式の日に愛の告白をされることです。
そのためには勉強や運動、そして体育祭など様々なイベントをこなし、魅力的な男にならなければいけません。
また、プレイヤーがどのような行動をとったかによりエンディングが変化する、マルチエンディング方式になっていますので、何度でも楽しんでください。

【ゲームの進め方】

ゲームの進行を簡単に表すと以下のようになります。

名前入力
↓
プロローグデモ
↓
繰り返し
↓
卒業式
↓
エンディング

（繰り返し）
平日コマンドの入力
↓
平日コマンドの実行
↓
休日コマンドの入力
↓
休日コマンドの実行





平日は主に自分のステータスＵＰに励みます。
休日はデートなどで女の子達との仲を深めます。
平日、休日ともに、その日の終わりにイベントが発生することがあります。
ゲームのデータは、メモリーカードにセーブすることができます。
通常のデータのセーブの他に、「ときめきメモリアル・システムファイル」のセーブを行なっておくと、オプションの「おまけ」にいろいろなゲームなどが現れます。エンディングを１度見た後も楽しみたいなら、システムファイルの保存をお薦めします。

【きらめき高校年間予定表】

	1年	2年	3年
1学期開始	4／4	4／4	4／4
進路指導			4／4
体育祭	6／3	6／1	6／7
1学期期末テスト	7／10～7／15	7／15～7／20	7／14～7／19
夏休み	7／24～8／31	7／25～8／31	7／24～8／31
2学期開始	9／1	9／2	9／1
修学旅行		9／7～9／14	
文化祭	10／14	10／12	10／11
2学期期末テスト	12／11～12／16	12／9～12／14	12／8～12／13
冬休み	12／25～1／7	12／25～1／7	12／25～1／7
3学期開始	1／8	1／8	1／8
大学入試／就職試験			2／23
卒業式			3／1
3学期期末テスト	3／4～3／9	3／3～3／8	
春休み	3／24～4／3	3／24～4／3	

【操作方法】



- ●エンディングの時、全てのセリフを画面表示したいときは○、△、□、×いずれかのボタンを押したままにします。
  ボタンを押している間だけ文字が表示されます。
- ●Ｌ１、Ｒ１、セレクトボタン、スタートボタンを同時に４秒ほど押し続けるとゲームを手元でリセットすることができます。

このゲームはプレイステーション専用マウスに対応しています。
マウスのコネクターを、矢印が上になるように「コントローラ端子１」にしっかりと差し込んで、約１８Ｘ２０cm角の大きさの固い平面の上で使用してください。マウスでゲームをプレイするときは、マウスを動かしてカーソルを操作します。
マウスの決定ボタンはオプションで設定を変えることができます。

【ゲームの始め方】

コナミロゴの後にオープニングデモが始まり、終了後ゲームタイトル画面になります。ここで方向キーの上下で「ゲームスタート」もしくは「オプション」のいずれかを選んで、スタートボタンまたは◎ボタンを押してください。

●ゲームスタート

「ゲームスタート」を選ぶと、データロード画面になります。このゲームを初めてプレイする人は「ニュー」を選んでください。
また、ゲームをセーブ・ロードするときは、あらかじめメモリーカードを「メモリーカード差し込み口１」に差し込んでください。

【データロードの説明】
初めからの時は、新しくセーブのアルバムを作るか選択してください。

・コピー／データを他のデータブロックに写します。
・ニュー／データがない場合（初めてプレイする場合）新たにアルバムを作ります。
データがある場合、以前のデータを使ってプロローグからやり直しします。
・クリア／データを消します。
・ロード／選んだデータの続きからゲームを始めます。



●オプション

「オプション」を選ぶと各種の設定ができます。



・**文字表示速度**：文字表示のスピードを「速い・普通・遅い」の３段階から選べます。

・**アイコンモード**：コマンドアイコンのタイプが次の３種類から選べます。

TYPE A／プレイステーションオリジナルの配置。

TYPE B／PCエンジンタイプの配置。

フリー／L２ボタンでアイコンをつかんで方向キーで移動でき、好きなところに置けます。ただし、アイコンを重ねて置くことはできません。

・**マウス設定**：マウスの設定が選べます。

決定ボタン／「右ボタンで決定・左ボタンで決定」を設定できます。

クリックモード／「シングルクリック・ダブルクリック」を設定できます。

クリックスピード／ダブルクリックの時のみ「初期状態・変更」を設定できます。「変更」にカーソルをあわせてクリックするとそのクリックスピードに設定されます。

・**メニューモード**：コントローラでのカーソルの動き方が選べます。

マウスライク／マウス操作のようにカーソルを自由に動かせます。

パッドA／方向キーの上または左で前のメニューのコマンドに、下または右で、次のメニューのコマンドへ順に動いていきます。

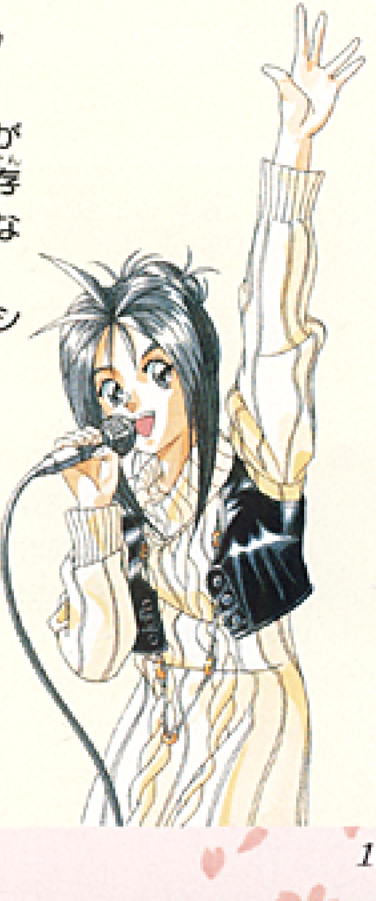
パッドB／方向キー上下左右の指示でコマンドを設定できます。

マウスライク+パッドA／通常はマウスライクですが、L1ボタンを
押している間だけパッドAのモードになります。

・音声モード：ゲーム中の音声出力のタイプが次の3種類から選べます。
ON：常に音声がONになっています。
OFF：常に音声がOFFになっています。
✕ボタンでカット：通常は音声がONになっていますが、✕ボタンでセリフをカットし、次のセリフに行くことができます。

・おまけ：このオプションを使うにはメモリーカードが必要です。メモリーカードでシステムファイルを保存しながらゲームを進行させると、ここにいろいろなおまけが現われるようになっています。

・オプション終了：終了し、最初の「スタート/オプション」画面に戻ります。



【名前の入力】

タイトル画面でゲームスタートを選択するとメニュー画面が表示されます。主人公の名字（３文字以内）、名前（３文字以内）、あだ名（５文字以内）、

★★★　入力画面の説明　★★★

●かな：ひらがなの入力

●カナ：カタカナの入力

●記号：数字・アルファベット・記号の入力

●漢字：漢字の入力



● ▲：漢字入力時に前の選択候補を表示します。

● ▼：漢字入力時に次の選択候補を表示します。

●終了：入力を終了します。

●漢字の入力について

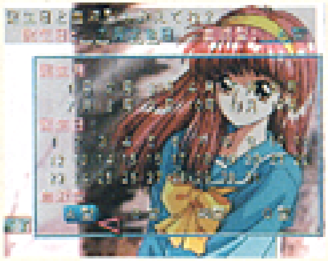
『漢字』を選択すると入力画面下部にひらがなの一覧表が表示されます。ここで入力したい漢字の読みの最初の一文字を指定します。入力画面にその読みに該当する漢字が表示されますので「▲」・「▼」を使って探して入力してください。

【注意】　漢字の読みは基本的に音読みですが、漢字によっては訓読みで登録されているものもあります。

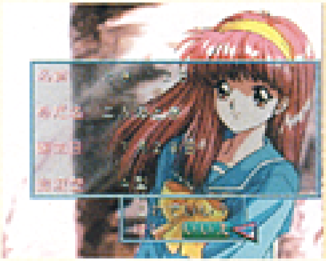
誕生日、血液型を順に入力します。

●入力手順

1.カーソルを入力文字に合わせて◎ボタンを押して決定します。文字を間違えたときは✕ボタンで変更できます。入力し終ったら『終了』を選択するかスタートボタンを押して決定します。名字を決定したら名前の入力、名前を決定したらあだ名の入力となります。



2.あだ名の入力を『終了』後、次に誕生日と血液型を入力します。誕生月、誕生日、血液型をそれぞれ順に◎ボタンで選択して『終了』で決定します。
この入力が終了すると『はい』・『いいえ』の確認がありますので、このままでよければ『はい』を選んで決定します。もう1度入力をやり直したい場合は『いいえ』を選択してください。



3.次に、同じ手順で幼なじみの藤崎詩織の誕生日、血液型を入力します。

4.全ての入力が終了しますと、プロローグデモが始まり、その後ゲーム本編が始まります。

【コマンド】

通常コマンドの入力には、「平日コマンド」「休日コマンド」の２つのタイプ
プレイヤーは、画面左のアイコン群からアイコンを選択してコマンドを実行

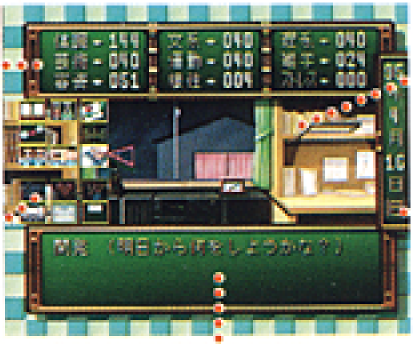
●平日コマンドの入力

日曜日の夜に、今週一週間の平日の行動を、アイコンから選んでコマンドを入力します。平日コマンドを入力すると、間に祭日や特定の行事がない限り、６日分の行動を自動的に実行します。ゲームをセーブしたいときはこの時に行ないます。また、電話、デート、情報紙コマンドは使用できません。次の週に強制イベントの予定がある場合は、強制イベントコマンドのアイコンのみ選択できる状態になります。
平日の間に祭日がある場合は、その祭日の朝で休日コマンドの入力待ちの状態になります。

★★★ 平日コマンド入力画面 ★★★

●プレイヤーステータス表示部
プレイヤーの能力値を表示します。

●背景画面
背景の絵が夜になっています。



●アイコン
選択できるコマンドのアイコンは明るく表示され、動いています。
電話、デート、情報紙のコマンドは使用できません。

●日付表示
現在の日付を表示します。

●文章表示部

があります。
します。

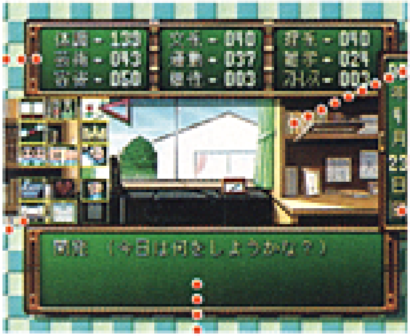
●休日コマンドの入力

ここでの「休日」とは、日曜日またはカレンダーにある祭日のことを指します。休日の朝に、その日１日の行動を、平日コマンドと同じようにアイコンから選んでコマンドを入力します。
女の子とのデートや、デートの約束は休日に行ないます。
また、休日コマンド入力時にはゲームのセーブはできません。

★★★ 休日コマンド入力画面 ★★★

●プレイヤーステータス表示部
プレイヤーの能力値を表示します。

●背景画面
背景の絵が朝になっています。



●アイコン
選択できるコマンドのアイコンは明るく表示され、動いています。
メモリーカードのコマンドは使用できません。

●日付表示
現在の日付を表示します。

●文章表示部

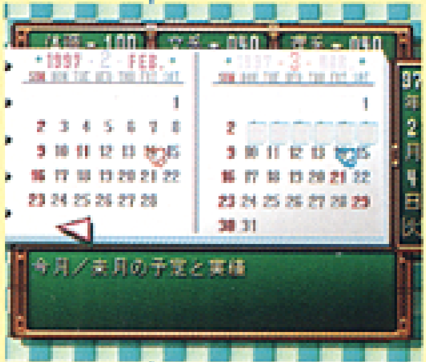
●各コマンドの説明

各コマンドの内容は以下のようになっています。主人公のステータス表示部の

	文系学習	主に文系パラメーターが上昇します。
	理系学習	主に理系パラメーターが上昇します。
	芸術系学習	主に芸術系パラメーターが上昇します。
	運 動	主に運動系パラメーターが上昇します。
	部 活	クラブの入退部及び活動。11あるクラブ活動それぞれによって、パラメーターの変化は異なります。
	遊 び	主に雑学パラメーターが上昇します。
	おしゃれ	主に容姿パラメーターが上昇します。
	休 養	体調が回復し、ストレスが減少します。
	電 話	(休日コマンド入力時しか選択できません。) ●早乙女 好雄に電話をかけた場合 1.女の子の自分に対する評判を聞きます。(7段階) 2.女の子の情報を聞きます。(電話番号、クラブ活動など) 3.デートスポットの情報などを聞きます。 ●女の子に電話をかけた場合 1.女の子とデートの約束を取り付けます。 2.女の子の機嫌をなおします。
	デート	デートをします。(休日コマンド入力時しか選択できません。)

数値をチェックしながら、適切なコマンドを選択するのがよいでしょう。

	情報	情報誌を見ます。（休日コマンド入力時しか選択できません。このコマンドのみ他のコマンドとの併用が可能です。）
	システム	オプションの設定の変更ができます。
	カレンダー	デートの予定などイベントのある日を確認できます。



- お正月
- クリスマス
- デート
- テスト
- 補習
- 始業式
- 部活
- 文化祭
- 体育祭
- 修学旅行
- 自分の誕生日
- 女の子の誕生日
- バレンタインデー
- ホワイトデー
- その他

	セーブ	メモリーカードにセーブ、ロードできます。（平日コマンド入力時しか選択できません。）
	強制イベント	次の週が学校行事などの必ず参加しなければならないイベントの時のみ画面に表示されます。

●デートについて

「電話コマンド」で女の子の家に電話して、場所と日にちを決めます。この時、日にちは４週間先までの休日が対象になります。
また、電話番号を知らない相手には電話をかけることができませんので、あらかじめ友人の早乙女 好雄君に聞いておくのがよいでしょう。
女の子によっては、デート場所によりＯＫされやすい所、されにくい所があります。
デート当日の朝になったら「デートコマンド」を選択してください。行き先が表示されたら、選択します。くれぐれも場所を間違えないように！
後はあなたのエスコートしだいです。
デートの進行中、プレイヤーが次にとる行動を選択することがあります。画面下部の文章表示部にその選択肢の内容が表示されますので、カーソルで選択して◎ボタンで決定してください。

【注意】　デート当日に「デートコマンド」以外の休日コマンドを選択すると、デートをすっぽかしたことになりますので気をつけてください。

★★★　デート画面　★★★

●デート場所の表示
現在いる場所の名前が表示されます。

●文章表示部

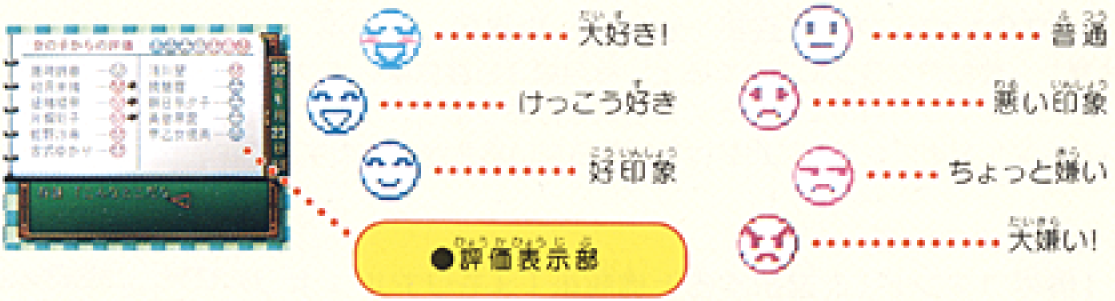


●背景画面
背景の絵がデートの場所になっています。

●日付表示
現在の日付を表示します。

親友・好雄君のワンポイントアドバイス

★入学式の時も言ったけど、女の子の情報なら俺に任せてくれよ。休みの日に電話をかけてくれれば、いろんな女の子の情報や、ナイスなデートスポット、女の子の間でおまえ（プレイヤー）に対する評判がどうなのかも7段階評価で教えてやれるぜ。
だけど、1回に入力できるコマンドは1つだけなんだから、俺に電話ばっかりしてると自分のステータスが上がんないし、女の子とデートもできないから注意しろよ！



★藤崎 詩織から告白されるのがおまえの本当の目的だろうけど、他の女の子をないがしろにしてると「女の子に冷たい」なんて悪い噂が立っちまう。
そうならないためにも、他の女の子ともほどほどに仲良くしていく方が、結果的に藤崎 詩織から良い印象を持たれると思うんだ。
それにこの学校の中には、藤崎以外にもかわいい女の子がいっぱいだし、いろんなタイプの女の子とつきあってみるのもおまえの自由！
この3年間で、もっと好みの女の子に会えるかもしれないぜ！

●部活について

『部活コマンド』によってクラブに入部すると、次にコマンドを選択するときより、部活ができるようになります。また、クラブを退部すると同じクラブには次の学年になるまで入部できません。
入部するには、日曜日の休日コマンドで部活アイコンを選んでください。入りたいクラブを選んで決定すると入部できます。



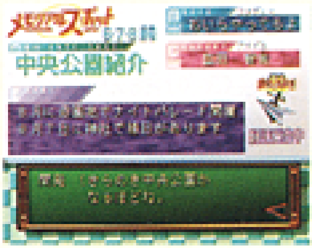
クラブは、大きく分けて運動系と文化系に別れます。

運動系クラブ：野球部・サッカー部・テニス部・水泳部・バスケット部
文化系クラブ：文芸部・演劇部・科学部・電脳部・美術部・吹奏楽部

【注意】　運動系クラブに入部すると、毎月第３日曜日は必ずクラブに出なければなりません。また３カ月毎に他校との練習試合があります。また、文化系クラブに入部すると、文化祭前にクラブに出なければならない場合があります。

●情報紙について

『情報コマンド』を選択すると情報紙「メモリアルスポット」を見ることができます。
情報紙は季節毎（年４回）に発行され、その季節のデートスポットやイベント情報を教えてくれる便利なものです。女の子とのデートの情報紙として活用してください。



●体調について

主人公も人間ですから、体調やストレスの数値を無視して無理をすると病気になったり、けがをしたり、ノイローゼになったりします。

病　　気：回復するまで強制的に休養をとることになります。
け　　が：運動関係のパラメーターに影響します。
ノイローゼ：勉強関係のパラメーターに影響します。

病気、けが、ノイローゼになると本来の実力が発揮できなくなります。そうならないためにも、こまめにパラメーターをチェックしておくのが大切です。あぶないと思ったら「休養コマンド」でステータスを回復しておきましょう。



【イベント】

ゲーム中にはさまざまなイベントが登場します。

●体育祭

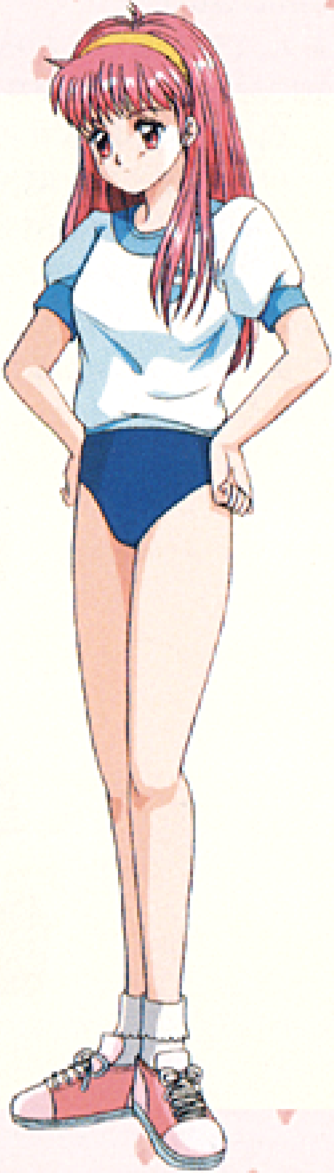
体育祭では４つの種目があり、好きなものに出場できます。プレイヤーの運動能力によって、その勝敗は大きく左右されます。

●文化祭

文化祭はプレイヤーが文化系クラブに入っていると出展側のイベント、入っていない場合は見学側としてのイベントとなります。
各クラブにより様々な出し物が用意されています。

●期末テスト

各学期末になると、試験期間があります。
試験は１週間かけて行われ、語学・数学・理科・社会・芸術・試験発表という日程になります。
日頃の勉強の成果が試されるときです。良い成績をとればそれだけ周りの評価もよくなります。



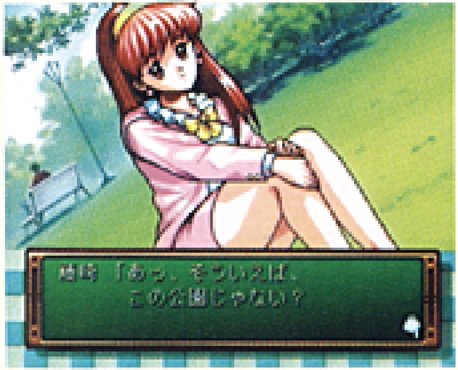


●修学旅行

きらめき高校では、高校２年生のときに修学旅行があります。
行き先は、北海道、京都·奈良、沖縄の３箇所ですので、あなたの好きな場所を選択してください。
修学旅行には１週間かけていくことになります。

●その他のイベント

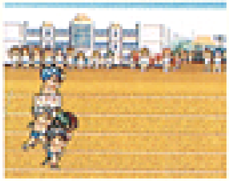
イベントには決った日にちに起きる学校行事関係の他に、デート中のハプニングや、クリスマスパーティや初詣など、季節にあわせた楽しいイベントがたくさん用意されています。
運がよければ、金魚すくいやシューティングゲームなどの一風変わったイベントも体験できるかも知れません。



【ミニゲームとサブゲーム】

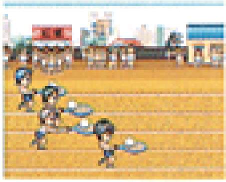
体育祭のイベントで出てきます。

●二人三脚



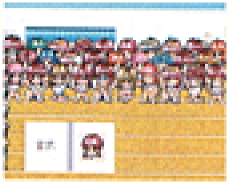
女の子の掛け声にあわせて、タイミングよくボタンを押してください。「ひだり」のときはＬ１またはＬ２ボタン、「みぎ」のときはＲ１またはＲ２ボタンを押します。ボタンを押し間違えると転倒してしまいますので注意してください。

●スプーンリレー



テニスラケット上のボールが、左に動いているときはＬ１またはＬ２ボタン、右のときはＲ１またはＲ２ボタンを押してバランスをとってください。うまくバランスをとりながら◎ボタンを連打して、ゴールまで走ります。

●借り物競争



◎ボタンを連打して走ります。途中、女の子を探すところでは方向キーでカーソルを動かし、◎ボタンで決定します。

●玉転がし

方向キーで、プレイヤーを前後左右に動かして◎ボタンで玉を押します。パートナーの女の子も一緒に玉を押してくれるので、うまくバランスをとってください。

縁日のイベントで出てきます。

●金魚すくい

方向キーで網を動かします。水に入れたいところで◎ボタンを押します。◎ボタンを押している間は水の中にあるので、金魚が上に来たら◎ボタンを離して、うまくすくいましょう。

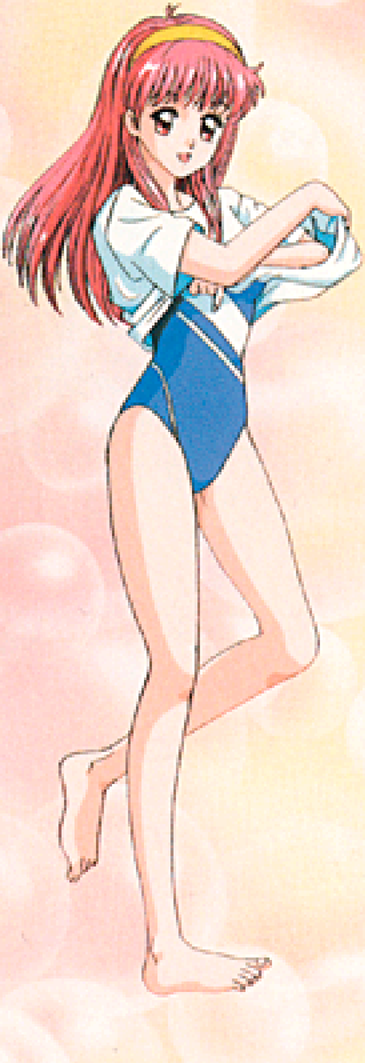
●射的

方向キーの上下左右で狙いを定めます。◎ボタンで弾を発射します。弾は全部で５発で、弾がなくなったら終わりです。



この他にも、ゲームのどこかに隠されている「サブゲーム」がいくつかあります。
サブゲームを見つけたあと、システムにセーブすると、おまけのところにサブゲームが現われ、好きなときにプレイできるようになります。

【キャラクター紹介】





Shiori Fujisaki



藤崎　詩織

主人公とは家が隣同士の幼なじみ。昔からほのかな恋心を抱いていた相手で、誰からも好かれる心優しい美少女。しかも頭脳明晰でスポーツ万能の、きらめき高校のスーパーアイドル。
好みのタイプの男性は、ちょっぴり理想が高め。勉強スポーツ問わず、自分を磨いて彼女を振り向かそう。

身　　長：158cm
スリーサイズ：B83、W56、H84
趣　　味：音楽鑑賞

早乙女　好雄

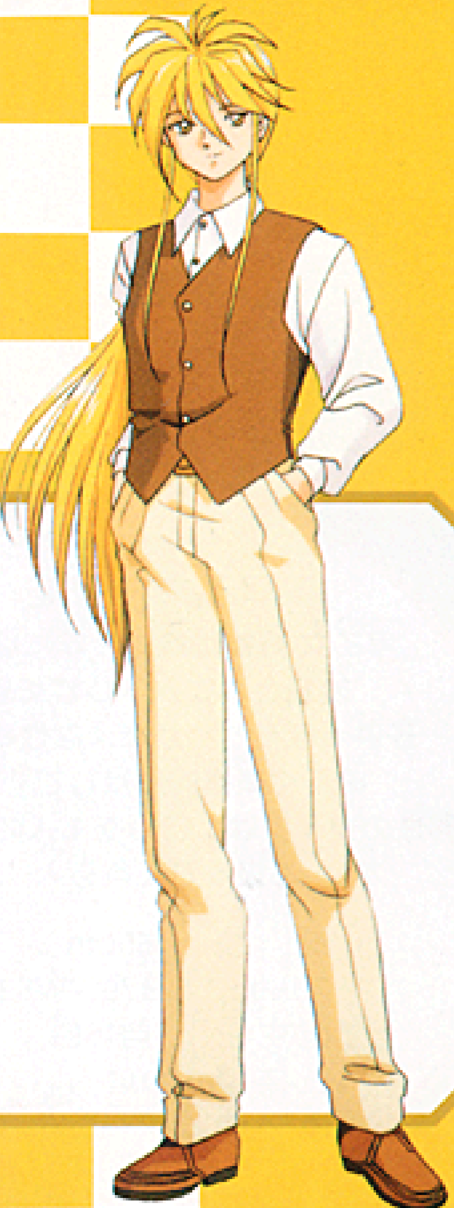
入学式に知り合って以来、親友となる。かなりの情報通で、女の子の情報やデートスポットなどに詳しく、デート前のアドバイスは頼りになる。ノリは軽いが、妹思いのいい奴だ。

身　長：167cm
誕生日：4月4日
血液型：B型
趣　味：ナンパ
（ただし成功した事はない）

Yoshio Saotome



Rei Ijuin



伊集院　レイ

入学式以来のライバル。世界的な大金持ちの家に育ち、キザで自己中心的。現われる度にイヤミな言葉をはいては消える。しかし、美形なので女生徒たちにはたいへん人気がある。

身　長：172cm
誕生日：8月23日
血液型：AB型
趣　味：宝石の収集

Yumi Saotome



早乙女　優美

早乙女 好雄の妹。２年になると
後輩として入学してくる。
子供っぽくてわがままな性格だが、
明るく積極的に接してくる。
男性のタイプは、自分を１人の女性とし
て扱ってくれる人。

身　　長：155cm
スリーサイズ：B79、W59、H82
誕 生 日：5月16日
血 液 型：O型
趣　　味：ゲーム

Nozomi Kiyokawa

清川　望

正義感が強くて男勝りの
スポーツ少女。優柔不断なのは大嫌い。
でもボーイッシュな外見とはうらはら
に、意外な女らしさも持っている。
男性のタイプは、自分と一緒に
スポーツを楽しめるような人。

身　長：163cm
スリーサイズ：B82、W58、H83
誕生日：12月3日
血液型：A型
趣　味：ジョギング



Saki Nijino



虹野　沙希

明るくて家庭的な子。面倒見がよく、困っている人を見ると放っておけない。理想の男性は、努力と根性のさわやかなスポーツマンタイプ。

身　長：156cm
スリーサイズ：B81、W59、H82
誕生日：1月13日
血液型：A型
趣　味：料理



古式　ゆかり

上品な言葉づかいと物腰で、性格もおっとりしている、古式不動産の社長令嬢。典型的なお嬢様なので、物の考え方も楽天的。テニス以外のスポーツは苦手。その為かスポーツの得意な男の子がタイプ。

身　長：157cm
スリーサイズ：B80、W59、H84
誕生日：6月13日
血液型：B型
趣　味：編み物

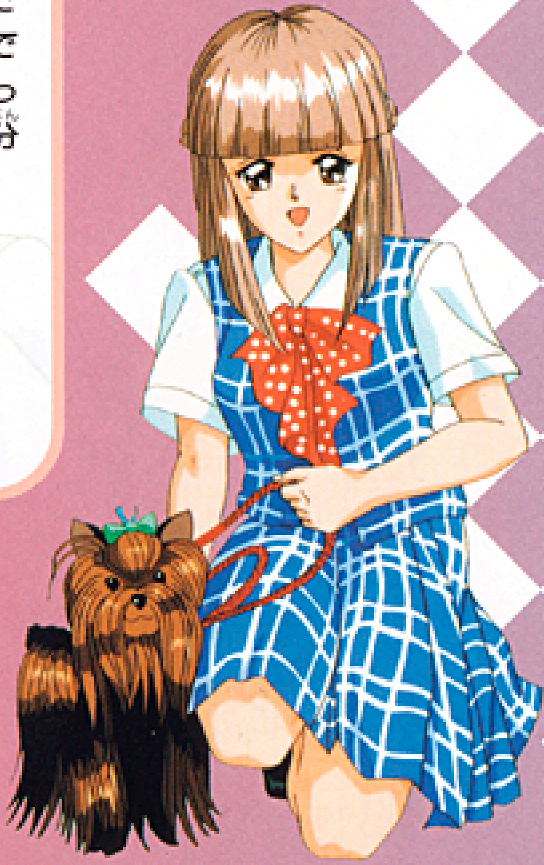
Yukari Koshiki

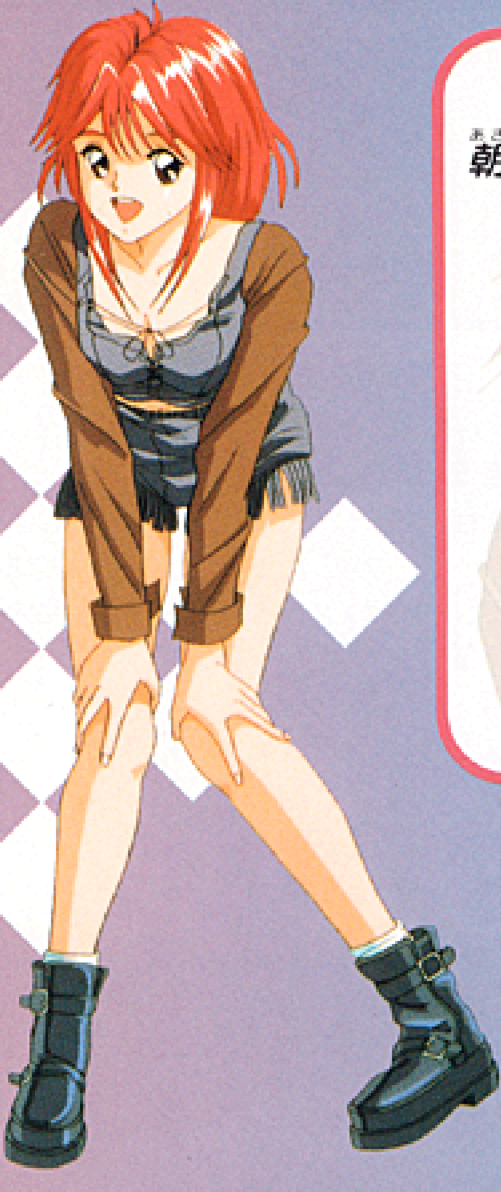
美樹原　愛

女の子の友達は多いが、異性に対して極端なあがり症のため、男の子とつきあった事がない。校内では目立たない存在。動物好きで空想癖があり、自分の世界に入ってしまう。タイプの男性は、自分と同じく動物好きで、優しい人。

身　長：150cm
スリーサイズ：B78、W57、H79
誕生日：9月5日
血液型：A型
趣　味：ペットと遊ぶこと

Megumi Mikihara



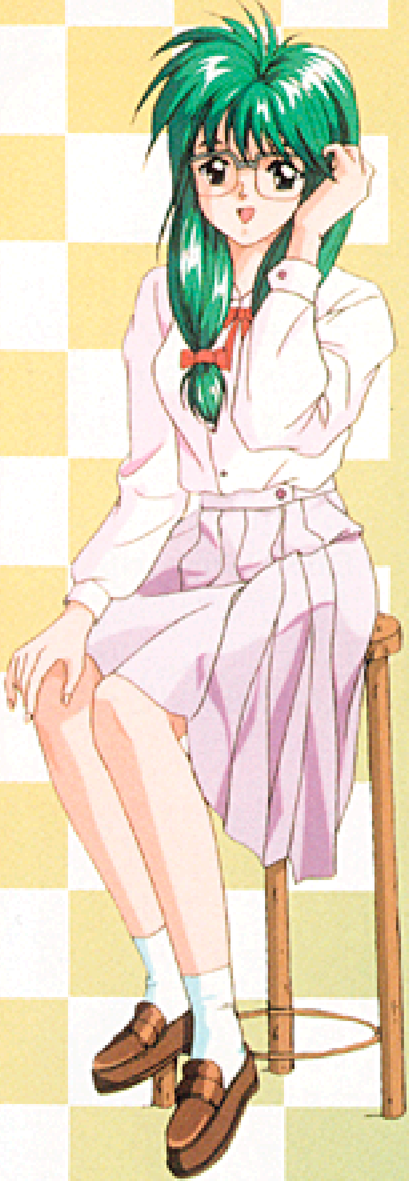


朝日奈　夕子

ファッションや音楽など、流行っているものが大好き。話題のスポットには必ず行ってしまうミーハー少女で、にぎやかな性格で行動的。男性のタイプは、話題豊富で流行の遊びに詳しい人。

身　　長：159cm
スリーサイズ：B83、W59、H85
誕生日：10月17日
血液型：B型
趣　　味：流行の場所に行くこと

Yuko Asahina

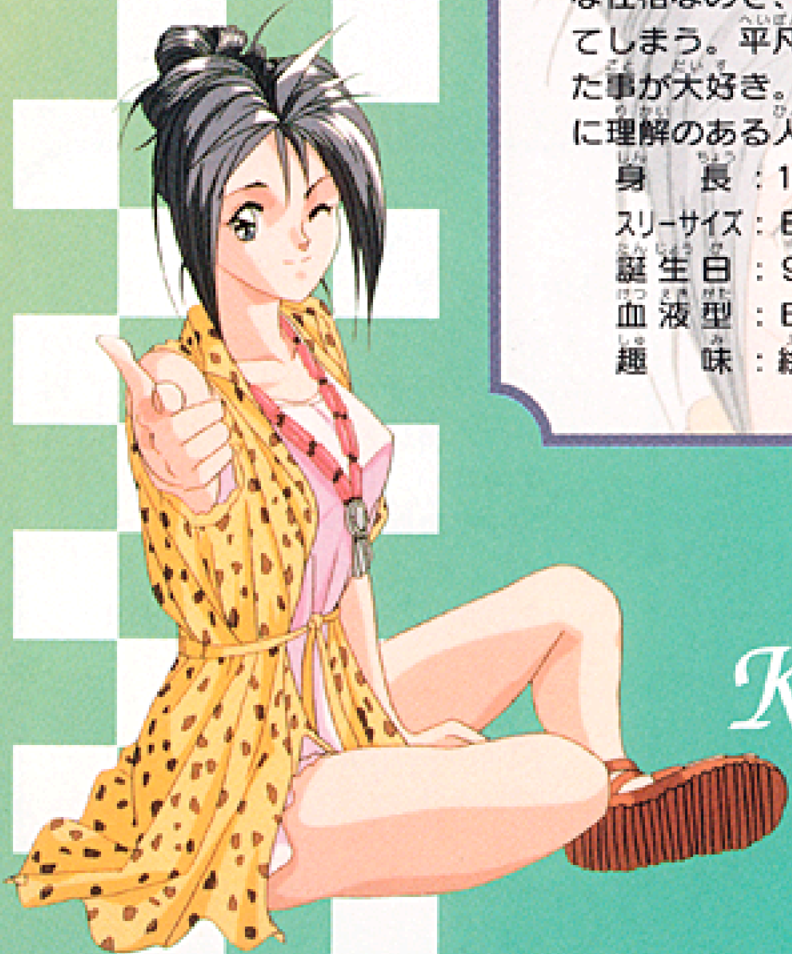


Mio Kisaragi

如月　未緒

本を愛する文学少女。ナイーブで真面目なため、好きになった人にはとても一途。からだが弱くて貧血気味なので、いたわってあげよう。男性のタイプは、文学を愛する人。

身　長：156cm
スリーサイズ：B80、W59、H82
誕生日：2月3日
血液型：A型
趣　味：読書



片桐　彩子

細かいことは気にしない超マイペースな性格なので、つい思いつきで行動してしまう。平凡な物事よりも、変わった事が大好き。男性のタイプは、芸術に理解のある人。

身　長：159cm
スリーサイズ：B86、W60、H86
誕生日：9月30日
血液型：B型
趣　味：絵を描くこと

Ayako Katagiri



Yuina Himoo

紐緒　結奈

物事を理論立てて冷静に考える頭の切れる女の子。とても気が強く、男の子とも常に対等の立場でないと気がすまない。男性のタイプは、自分と同じ価値観をもつ人。

身　　長：161cm
スリーサイズ：B84、W58、H84
誕 生 日：7月7日
血 液 型：A型
趣　　味：実験と研究

鏡　魅羅

かなり大人っぽいクールな美人。校内にも彼女のとりまきは多い。自分のルックスにかなりの自信を持っているため、ちょっとタカビーなところも。その為か、自分と釣り合いのとれるくらいルックスのいい男の子がタイプ。

身　　長：167cm
スリーサイズ：B90、W60、H88
誕 生 日：11月15日
血 液 型：O型
趣　　味：ウインドーショッピング

Mira Kagami

